

Informační kurýr města Otrokovice realizace na ZŠ Trávníky Otrokovice 2021

Projekt MAP II

Mgr. Šárka Schlichtsová

Zaměření a cíl

- poznávání města Otrokovic, jeho významu (kulturní, průmyslový, historický) a začlenění v oblasti
- inovace ve výuce v návaznosti na nové RVP

Cílová skupina: žáci 6., 7. a 9. ročníků

Informační kurýr

Celý projekt sestává ze 3 částí:

- 1) Vytvoření makety města Otrokovice
- 2) Vytvoření koláží, kreseb a informačních letáků o důležitých objektech ve městě Otrokovice
- 3) Naprogramování ozobotů jako informačních kurýrů, kteří budou projíždět městem (vytvořenou maketou)

Realizace projektu v rámci distanční výuky

Zadání úkolů přes MS Teams

6. a 7. ročník – vytvoření makety objektů, které si žáci sami vyberou – fotografie pošlou do Zadání v MS Teams, objekty přinesou na vrátnici

- programování Ozobotů
- vytvoření návrhu na „kostým“ informačního rádce

9. ročník - vytvoření koláže z fotografií vybraných důležitých objektů města Otrokovice, vytvoření a výtvarné zpracování informací o vybraném objektu, vytvoření letáků

Zpracování makety města Otrokovice

Zadání úkolu v MS Teams, které již proběhlo na ZŠ Trávníky Otrokovice

Dnes máte úkol, kdy každý bude muset přiložit ruku k dílu :) Vytvoříte model (zmenšeninu) paneláku, baráku, kostela, který se nachází v Otrokovících. Budeme totiž stavět maketu (tedy zmenšeninu) města Otrokovice, kterým se budou projíždět naprogramovaní ozoboti, které znáte z minulého roku a to si postavíme na stolech vzadu, které jak víte z výtvarky, jsou již potáhlé modrou plachtou.

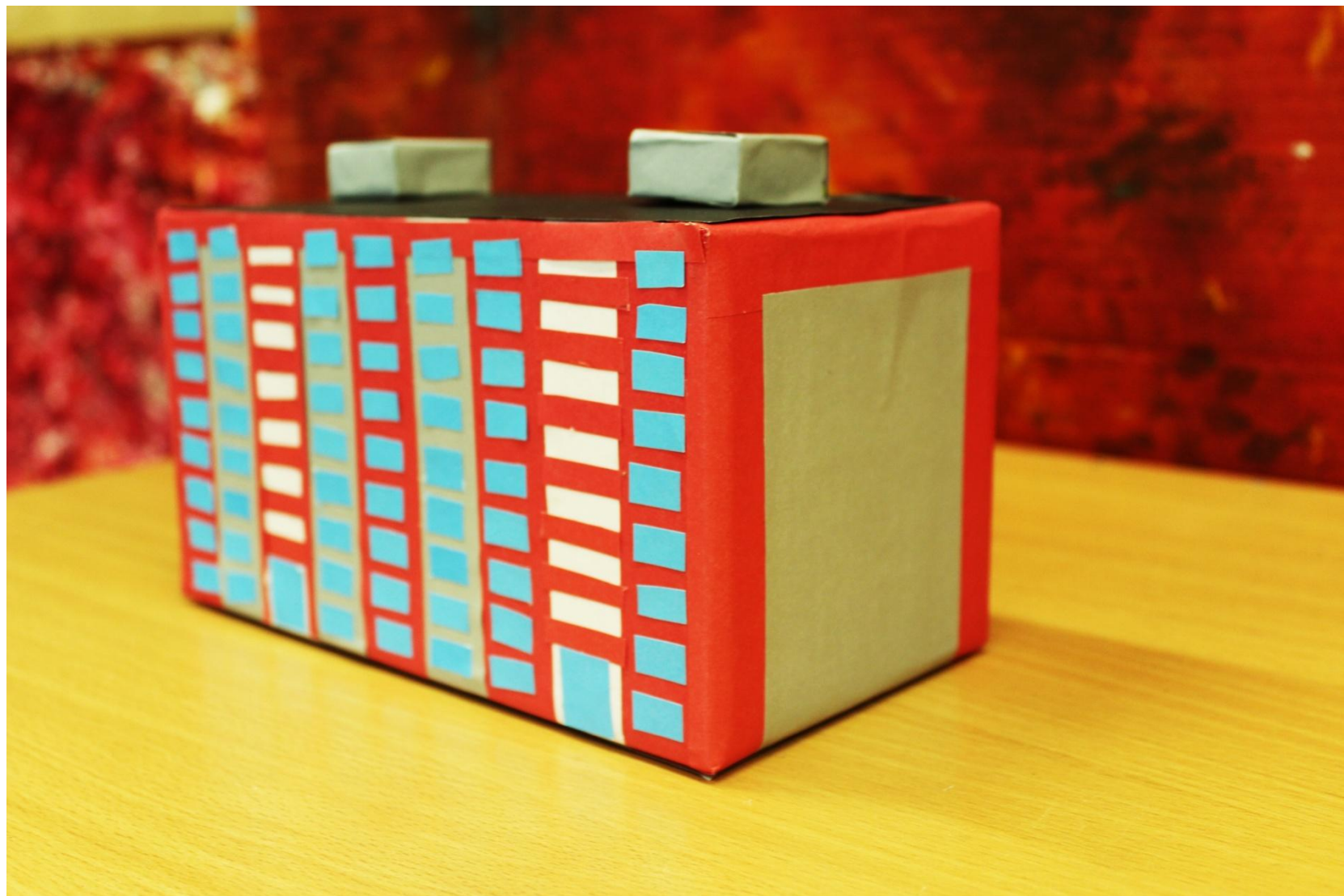
Proto se podívejte kolem sebe a pokuste se nějakou krabičku připodobnit paneláku, kdo chce, může využít návody na internetu apod. a poskládat si vlastní nebo stačí obalit a nakreslit na krabici, kterou máte doma. Opět nám jde o různorodost.

Vaše výrobky noste opět do krabice na vrátnici - podepsané.

Ukázky prací žáků na distanční výuce 2021



Maketa radnice Města Otrokovice, Petr Bár, VII. B, ZŠ Trávníky Otrokovice



Maketa paneláků na Trávníkách, Alexandra Dvorníková, VI. C



Rozpracovaná maketa města Otrokovice na ZŠ Trávníky Otrokovice

3) Tvorba drah pro Ozoboty

Dráhou pro ozoboty jsou myšleny magistrály, hlavní silnice, které protínají Otrokovice, řeka a chodníky.

Žáci si v mapě ty nejdůležitější vyznačí a vytvoří se tzv. kostra, která bude obnovitelná, vkládatelná do makety a po ní budou jezdit Ozoboti

Programování ozobotů (malých robotů) a hledání možností
pro projíždění městem na ZŠ Trávníky Otrokovice





Příklad návrhů, jaké možnosti skýtá tvar ozobotů. Dostupné z webu <https://cz.pinterest.com/lamatin/ozobot/>



4) Nalezení níže uvedených dominant v mapě města, jejich rozdělení do skupin a navržení výtvarného řešení informačních vizitek, obrázky s historií města, apod.

- Hotel Společenský dům
- Beseda Otrokovice
- Kostel sv. Vojtěcha
- Kostel sv. Anny
- Kostel sv. Michaela Archanděla
- ČD nádraží a další

Mezipředmětové vztahy

informatika

výtvarná
výchova

jazyky (český,
ruský,
německý)

matematika

zeměpis

INFORMATIKA

algoritmy

programování

Výstupy pro projekt:

Ozoboti budou projíždět maketou
města Otrokovice a mluvit

Výtvarná výchova

maketa města Otrokovice s vyznačenými trasami pro Ozoboty,
vytvoření koláže z fotografií důležitých objektů Otrokovice od
žáků, včetně pracovních listů o historických objektech
Vytvoření návrhu kostýmu na informačního rádce (ozobota)

Výstupy pro projekt:

realizace výstavy

Jazyky

Vyprávění příběhů (čeština, ruština, němčina)

skupinová práce (na každé scéně pracuje část skupiny):

1) výběr příběhu (např. z historie Otrokovic ...)

2) „storyboard“ - rozdělení příběhu na 2-4 části/scény

3) seznam postav a návrh scénáře

4) vlastní realizace o kreslení cest s Ozo kódy

5) příprava kostýmů pro Ozoboty o dokreslení scény, výroba kulis