



## **Podmínky města**

Podmínky města k připojení dvou obslužných účelových komunikací (vjezdů) a k připojení parkovacích stání k místní komunikaci vedené kolmo na ul. tř. Tomáše Bati a dále k umístění a uložení venkovního osvětlení u místa pro přecházení, byly stanoveny na základě předložené projektové dokumentace stavby „Rezidenční park Otrokovice“, která byla vypracována v dubnu 2017:

- 1) Investor stavby bude respektovat všechny sítě, které jsou uloženy v pozemcích města Otrokovice.
- 2) Před započítáním stavby budou vytyčeny všechny inženýrské sítě, které jsou uloženy v pozemcích města Otrokovice.
- 3) V blízkosti stavby se nachází síť veřejného osvětlení a síť městské kamerového dohledového systému, které jsou ve vlastnictví města Otrokovice. Pro vytyčení poř. poškození této sítě veřejného osvětlení je investor povinen neprodleně informovat Technické služby Otrokovice s. r. o., pro vytyčení poř. poškození sítě městského kamerového dohledového systému je investor povinen neprodleně informovat města Otrokovice, odbor majetko-právní, a uvést zařízení na vlastní náklady do původního stavu.
- 4) Případné přechody přes místní komunikaci v ul. tř. Tomáše Bati budou provedeny protlakem.
- 5) Po celou dobu provádění stavby bude zajištěn přístup a průjezd ke stávajícím okolním nemovitostem.
- 6) Během výstavby bude zajištěn úklid komunikací, které budou stavbou dotčeny, a to bezprostředně po jejich znečištění.
- 7) Stavební uspořádání musí být takové, aby se zabránilo stékání srážkové vody na přilehlou komunikaci ve vlastnictví města a jejímu znečištění.
- 8) Vzhledem k tomu, že předmětnou stavbou budou dotčeny pozemky města, je nutné před vydáním stavebního povolení majetkoprávní vypořádání tzn., že je nutné městu Otrokovice, odboru majetkoprávnímu zaslat žádost o majetkoprávní vypořádání včetně grafického znázornění a vyčíslení záborů pozemků města a včetně projektové dokumentace pro stavební řízení.
- 9) Investor stavby bude minimálně 14 dní před zahájením stavby informovat město Otrokovice, zastoupené odborem majetko-právním, o termínu provádění prací na pozemcích města Otrokovice.
- 10) Za pokácené stromy na pozemku města (dub, 3 ks) požadujeme náhradu v rozsahu výsadby 3 ks listnatých alejových stromů s obvodem kmene při výsadbě 14 – 16 cm, včetně následné péče o výsadbu po dobu tří let. Toto bude řešeno formou objednávky u Technických služeb Otrokovice s. r. o. Upozorňujeme, že ke kácení je potřeba povolení orgánu ochrany přírody, protože se jedná o stromy, které jsou součástí aleje.
- 11) Požadujeme osvětlení obou nově zřízených míst pro přecházení na tř. Tomáše Bati přechodovými svítidly s následujícími parametry:
  - přechodové svítidlo s halogenovou výbojkou 150W a pravostrannou optikou,
  - svítidla budou umístěna na čtyřhranných ocelových stožárech zároveň zinkovaných výšky 6 m na výložnicích délky 2 m,
  - stožáry budou umístěny před místem pro přecházení ve směru jízdy,
  - na stožárech budou osazeny 3 dopravní značky IP 6 na reflexní podložce, jedna značka bude osazena klasicky ve směru jízdy, dvě oboustranně na konci výložníku.
- 12) Požadujeme, aby dodatečné nasvětlení míst pro přecházení bylo realizováno s ohledem na bezpečnost ve stejnou dobu na všech místech pro přecházení na předmětné komunikaci, případně aby dodatečné nasvětlení nebylo v aktivním režimu, dokud nebudou ostatní nasvětlení dokončena. Po realizaci všech dodatečně nasvětlených míst pro přecházení požadujeme prověření světelně-technických parametrů na komunikaci.
- 13) Za zabrané plochy je investor stavby povinen dle Obecně závazné vyhlášky města Otrokovice č. 5/2012, o místních poplatcích, ohlásit užívání veřejného prostranství na MěÚ Otrokovice, odboru ekonomickém, oddělení správy místních poplatků, před jeho započítáním.
- 14) Pozemky ve vlastnictví města Otrokovice budou po dokončení stavby uvedeny do původního stavu a na základě písemného předávacího protokolu neprodleně předány Technickým službám Otrokovice s. r. o., telefon na kontaktní osobu: 603 194 613. Předávací protokol bude sloužit pro účely povolení užívání stavby.