

Město Otrokovice

ZŠ Trávníky Otrokovice

Projekt MAP – kreativci

Zaměření a cíl

- poznávání města Otrokovice, jeho významu (kulturní, průmyslový, historický) a začlenění v oblasti
- inovace ve výuce v návaznosti na Strategii digitálního vzdělávání do roku 2020

Cílová skupina: žáci 9. ročníků

Mezipředmětové vztahy

informatika

výtvarná
výchova

jazyky (český,
ruský,
německý)

matematika

zeměpis

- **Ozobot 2.0 bit** (cca 1600,- Kč)

<https://www.easystore.cz/ozobot-bit-intelligentni-minibot-bily.html>

Cenově dostupnější než inovativní evo (inteligentnější, ovládán světlem, přisvětluje si dráhu – nemusí se kalibrovat, android cena cca 3600,- Kč)

(získáme 6 ozobotů bit (evo jen 2) pro práci ve skupinkách, ovládání Android iOs)

- **fixy s plochým hrotem**
- **papíry**

Ozobot bit 2.0

- světelné senzory
- motorizovaná kola
- RGB LED nahoře

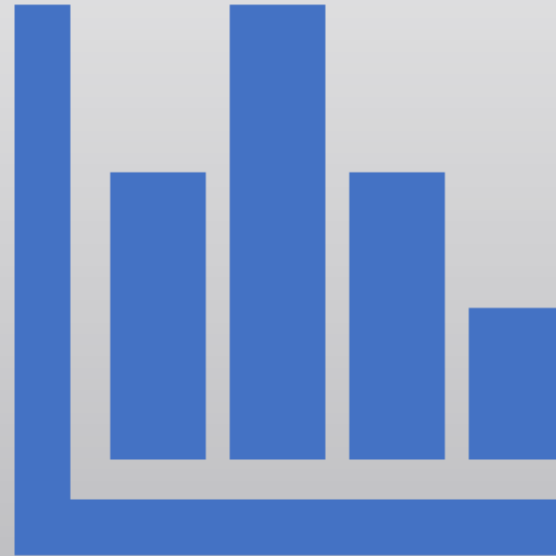


Ozobot evo

- citlivější
- světelné senzory
- IrDA dálkoměr
- motorizovaná kola
- více RGB LED
- zvuky
- bluetooth



VÝSTUPY



INFORMATIKA

algoritmy

programování

Výstupy pro projekt:



soutěž v programování ozobotů (á la
programování robotů ev3 – vyřazovací soutěž
v projetí bludištěm)

Výtvarná výchova

maketa města Otrokovice s
vyznačenými trasami pro Ozoboty
(např.: Otrokovice 22. století)

Výstupy pro projekt:

realizace výstavy

Jazyky

Vyprávění příběhů (čeština, ruština, němčina)

skupinová práce (na každé scéně pracuje část skupiny):

1) výběr příběhu (např. z historie Otrokovic ...)

2) „storyboard“ - rozdělení příběhu na 2-4 části/scény

3) seznam postav a návrh scénáře

4) vlastní realizace ○ kreslení cest s Ozo kódy

5) příprava kostýmů pro Ozoboty ○ dokreslení scény, výroba kulis

A hodně dalších a dalších nápadů

- **Další rozvíjení projektu v průběhu roku**
- **Mgr. Šárka Schlichtsová**